

# KVADRATNA FUNKCIJA

Kvadratna funkcija je oblika:

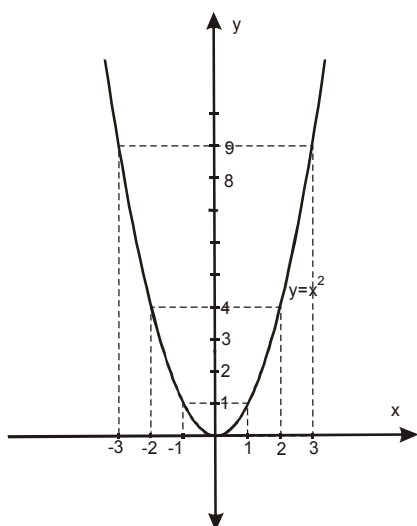
$$y = ax^2 + bx + c$$

Gde je  $x \in R$ ,  $a \neq 0$  i  $a, b, c$  su realni brojevi.

Kriva u ravni koja predstavlja grafik funkcije  $y = ax^2 + bx + c$  je **parabola**.

Najpre ćemo naučiti kako izgleda grafik funkcije  $y = x^2$ . Napravićemo tablicu za neke vrednosti promenljive  $x$ .

x	-3	-2	-1	0	1	2	3
y	9	4	1	0	1	4	9



za  $x = -3$  je  $y = (-3)^2 = 9$

za  $x = -2$  je  $y = (-2)^2 = 4$

za  $x = -1$  je  $y = (-1)^2 = 1$

za  $x = 0$  je  $y = 0^2 = 0$

za  $x = 1$  je  $y = 1^2 = 1$

za  $x = 2$  je  $y = 2^2 = 4$

za  $x = 3$  je  $y = 3^2 = 9$

Ovaj grafik će nam uvek služiti kao “početni”. Šta se dešava ako ispred  $x^2$  ima neki broj?

**Naučimo sad grafik  $y = ax^2$**

Razlikovaćemo 2 situacije:  $a > 0$  i  $a < 0$

za  $a > 0$

Ovde je parabola okrenuta “otvorom nagore”. Šta se dešava ako je  $a > 1$  i  $0 < a < 1$ ?

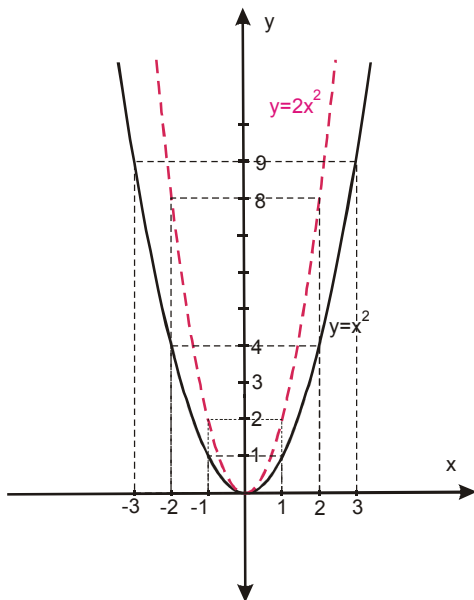
$a > 1$

U odnosu na početni grafik  $y = x^2$ , ovaj grafik  $y = ax^2$  se “sužava”

Primer

$$y = 2x^2$$

x	-3	-2	-1	0	1	2	3
y	18	8	2	0	2	8	18



**Što je broj  $a$  veći to je grafik uži!**

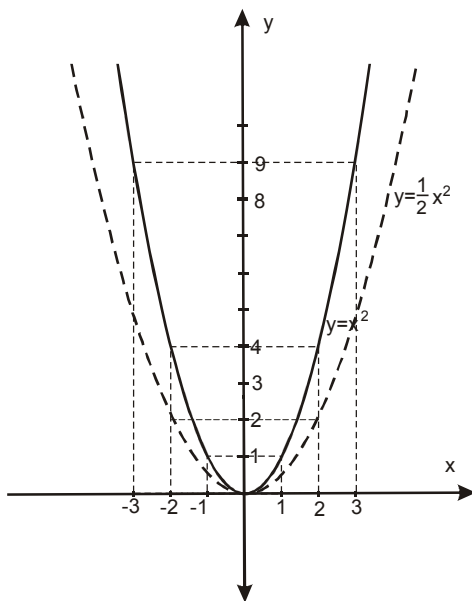
$$\underline{0 < a < 1}$$

U odnosu na početni grafik  $y = x^2$ , ovaj grafik  $y = ax^2$  se “širi”

Primer

$$y = \frac{1}{2}x^2$$

X	-3	-2	-1	0	1	2	3
Y	$\frac{9}{2}$	2	$\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	2	$\frac{9}{2}$



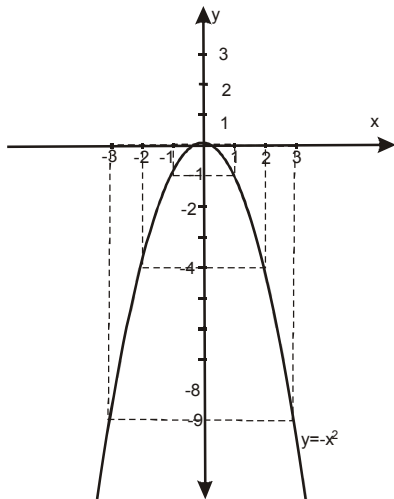
**Što je broj  $a$  bliži nuli, grafik je širi!**

**Za  $a < 0$  parabola je okrenuta “otvorom nadole”.**

Početni grafik je  $y = -x^2$ .

x	-3	-2	-1	0	1	2	3
y	-9	-4	-1	0	-1	-4	-9

Evo grafika funkcije  $y = -x^2$

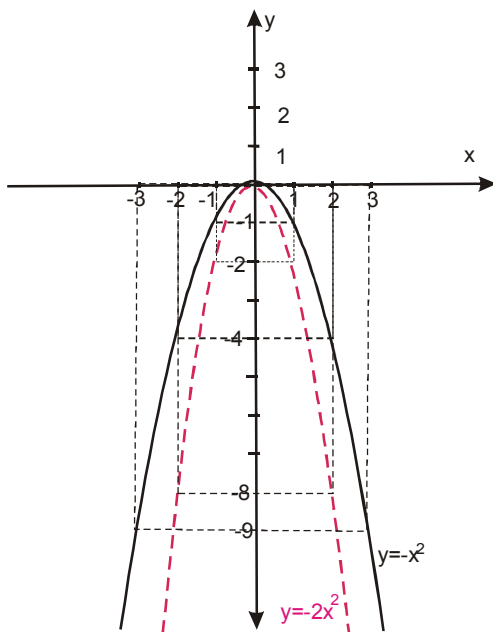


Opet ćemo razmotriti 2 situacije:

U odnosu na početni  $y = -x^2$  grafik se “sužava” ako je  $a < -1$

Primer  
 $y = -2x^2$

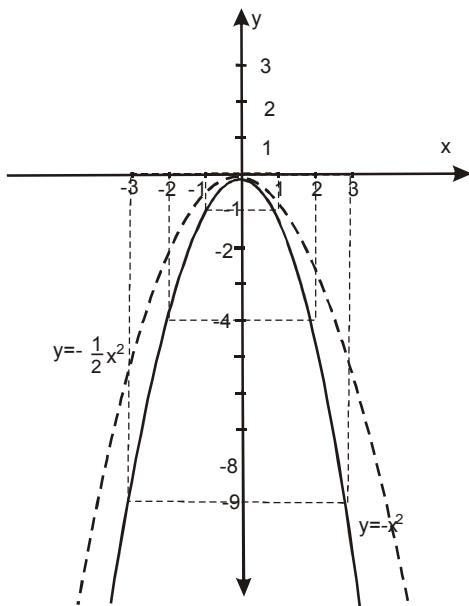
x	-3	-2	-1	0	1	2	3
y	-18	-8	-2	0	-2	-8	-18



Ako je  
 $-1 < a < 0$

U odnosu na početni grafik  $y = -x^2$  grafik, na primer  $y = -\frac{1}{2}x^2$  se “širi”

x	-3	-2	-1	0	1	2	3
y	$-\frac{9}{2}$	-2	$-\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	-2	$-\frac{9}{2}$



Dobro, ovo za sad nije bilo "mnogo opasno". Naučimo sada da pomeramo funkciju duž y-ose. Posmatrajmo grafik:

$$y = ax^2 + \beta$$

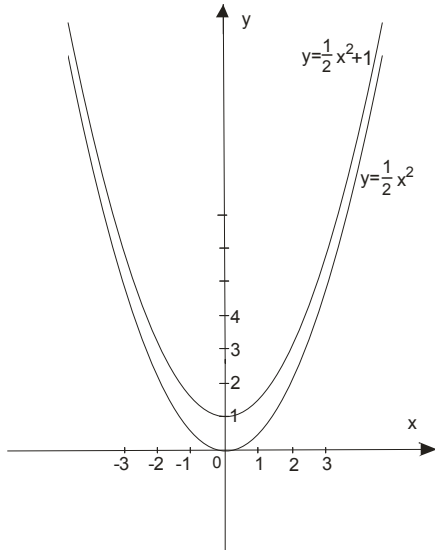
→ Prvo nacrtamo grafik funkcije  $y = ax^2$

→ taj grafik pomeramo duž y-ose i to:

- 1) Ako je  $\beta$  pozitivan “podizemo” grafik, odnosno pomeramo ga u pozitivnom smeru y-ose.
- 2) Ako je  $\beta$  negativan, “spuštamo” grafik, odnosno pomeramo ga u negativnom smeru y-ose

Evo par primera:

Primer 1:  $y = \frac{1}{2}x^2 + 1$

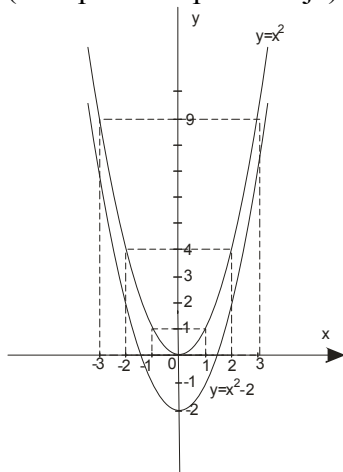


Prvo nacrtamo grafik  $y = \frac{1}{2}x^2$ , Zatim taj grafik “podignemo” za +1, paralelnim pomeranjem (translacija)

Primer 2:

$$y = x^2 - 2$$

Znači, najpre nacrtamo grafik  $y = x^2$ . Potom taj grafik “spustimo” za -2 duž y-ose (translatorsko pomeranje)



Nadam se da smo i ovo razumeli, jel tek sad ide "prava stvar". Naučimo da pomeramo funkciju i duž x-ose.

**Posmatrajmo funkciju:**  $y = (x - \alpha)^2$

**Pazi:**

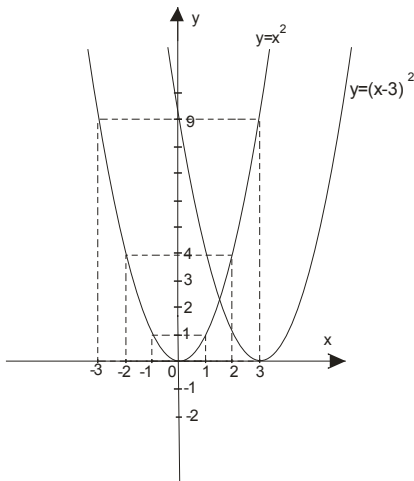
→ Ako je  $-\alpha$  to znači da funkciju pomeramo za  $\alpha$  po x-osi **udesno**.

→ Ako je  $+\alpha$  to znači da funkciju pomeramo za  $\alpha$  po x-osi **ulevo**

Ništa bez primera:

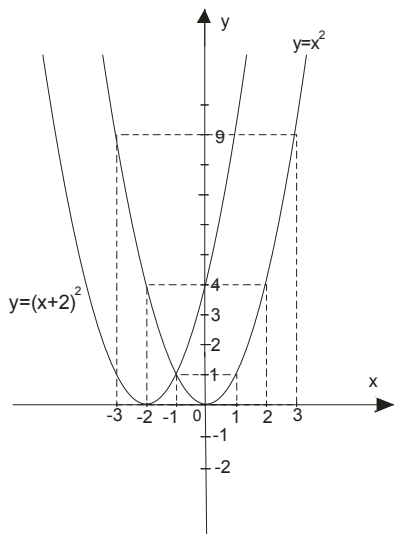
**Primer 1.**  $y = (x - 3)^2$

→ Znači pomeramo funkciju  $y = x^2$  udesno za 3



**Primer 2.**  $y = (x + 2)^2$

→ Znači pomerimo funkciju  $y = x^2$  ulevo za 2



Sada imamo znanje da nacrtamo ceo grafik funkcije  $y = ax^2 + bx + c$ .

Najpre moramo funkciju  $y = ax^2 + bx + c$  svesti na takozvani kanonski oblik. Tu nam pomaže formula:

$$y = a \left( x + \frac{b}{2a} \right)^2 + \frac{4ac - b^2}{4a}$$

ili ako uvedemo da je:

$$\alpha = -\frac{b}{2a} \quad \text{i} \quad \beta = \frac{4ac - b^2}{4a} \quad \text{tj.} \quad \beta = -\frac{D}{4a} \quad \text{dobijamo:} \quad \boxed{y = a(x - \alpha)^2 + \beta} \quad \text{kanonski oblik}$$

Tačka  $T(\alpha, \beta)$  je teme parabole.

### **Dakle: (važno, ovo je postupak)**

→ Datu funkciju  $y = ax^2 + bx + c$  najpre svedemo na kanonski oblik  $y = a(x - \alpha)^2 + \beta$

→ Nacrtamo grafik funkcije  $y = ax^2$

→ Izvršimo pomeranje (transliranje) duž x-ose za  $\alpha$

→ Izvršimo pomeranje (transliranje) duž y-ose za  $\beta$



Primer 1. Nacrtaj grafik funkcije:

$$y = x^2 - 6x + 5$$

→ Svedemo je na kanonski oblik:

$$a = 1 \quad \alpha = -\frac{b}{2a} = -\frac{-6}{2 \cdot 1} = 3$$

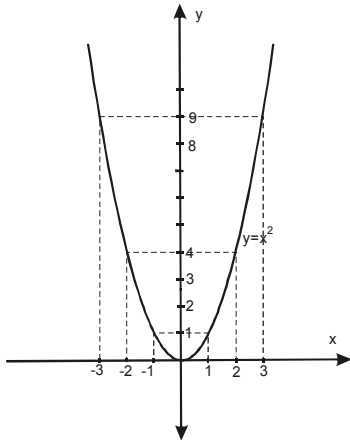
$$b = -6 \quad c = 5 \quad \beta = \frac{4ac - b^2}{4a} = \frac{4 \cdot 1 \cdot 5 - (-6)^2}{4 \cdot 1} = \frac{20 - 36}{4} = \frac{-16}{4} = -4$$

$$y = a(x - \alpha)^2 + \beta$$

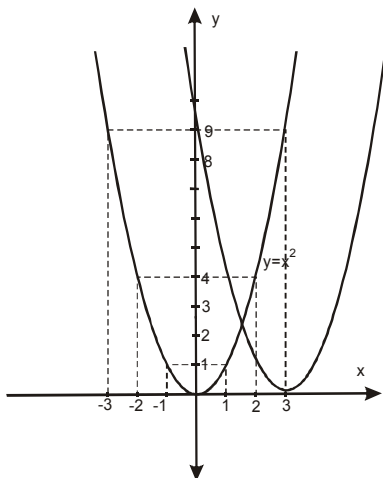
$$y = 1(x - 3)^2 + (-4)$$

$$y = (x - 3)^2 - 4$$

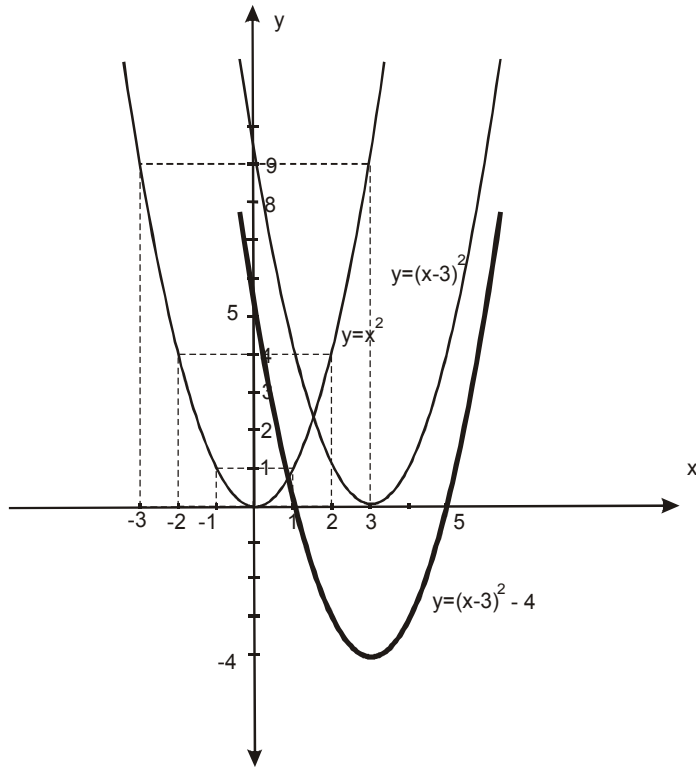
→ Najpre nacrtaemo  $y = ax^2$ , odnosno  $y = x^2$



→ Sada ucrtamo grafik  $y = (x - 3)^2$ , odnosno vršimo pomeranje za 3 ulevo



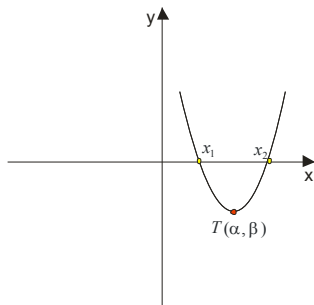
→ I najzad ucrtamo  $y = (x-3)^2 - 4$  tako što grafik  $y = (x-3)^2$  spustimo za 4 “nadole”



Ceo ovaj postupak je dosta “zamršen” a nije baš ni mnogo precizan. Evo kako ćete mnogo brže i preciznije nacrtati grafik  $y = ax^2 + bx + c$  bez svodjenja na kanonski oblik i “pomeranja”:

Naš grafik će u zavisnosti od  $a$  (broja uz  $x^2$ ) i diskriminante  $D = b^2 - 4ac$  biti jedan od sledećih 6 grafika:

1)  $a > 0, D > 0$



→ F-ja seče x-osu u  $x_1$  i  $x_2$

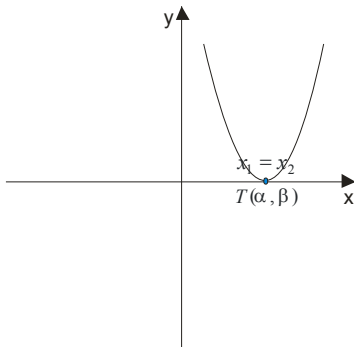
→  $y < 0$  za  $x \in (x_1, x_2)$  i  $y > 0$  za  $x \in (-\infty, x_1) \cup (x_2, \infty)$

→ F-ja ima minimum u temenu  $T(\alpha, \beta)$

→ F-ja raste za  $x \in (\alpha, \infty)$

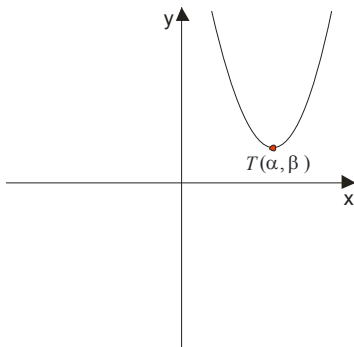
→ F-ja opada za  $x \in (-\infty, \alpha)$

2)  $a > 0, D = 0$



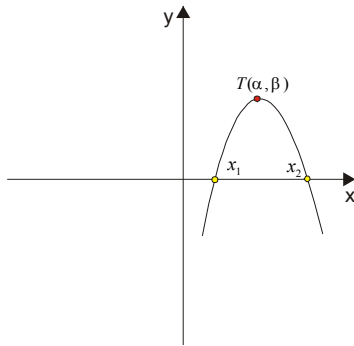
- F-ja je definisana za  $\forall x \in R$
- F-ja seče x-osu u  $x_1 = x_2$
- $y \geq 0, \forall x \in R$
- F-ja ima minimum u  $T(\alpha, 0)$
- F-ja raste za  $x \in (\alpha, \infty)$
- F-ja opada za  $x \in (-\infty, \alpha)$

3)  $a > 0, D < 0$



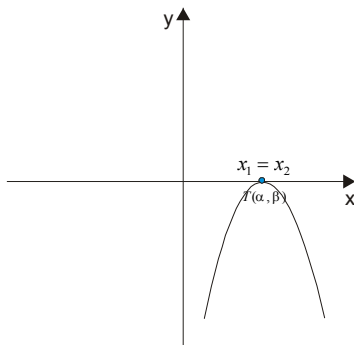
- F-ja je definisana za  $\forall x \in R$
- F-ja ne seče x- osu ( $x_{1,2}$  su konjugovano-kompleksni brojevi).
- $y > 0, za \forall x \in R$
- F-ja ima minimum u  $T(\alpha, \beta)$
- F-ja raste za  $x \in (\alpha, \infty)$
- F-ja opada za  $x \in (-\infty, \alpha)$

4)  $a < 0, D > 0$



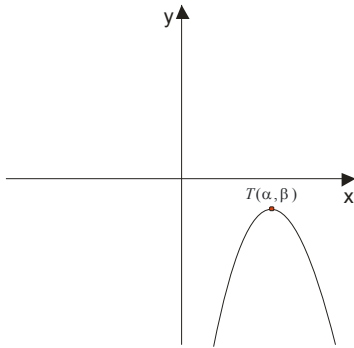
- F-ja je definisana  $\forall x \in R$
- F-ja seče x- osu u  $x_1, x_2$
- $y < 0$  za  $x \in (-\infty, x_1) \cup (x_2, \infty)$
- $y > 0$  za  $x \in (x_1, x_2)$
- F-ja ima maksimum u  $T(\alpha, \beta)$
- F-ja raste za  $x \in (-\infty, \alpha)$
- F-ja opada za  $x \in (\alpha, \infty)$

5)  $a < 0, D = 0$



- F-ja je definisana  $\forall x \in R$
- F-ja seče x- osu u  $x_1 = x_2$
- $y \leq 0, \forall x \in R$
- F-ja ima maximum u  $T(\alpha, 0)$
- F-ja raste za  $x \in (-\infty, \alpha)$
- F-ja opada za  $x \in (\alpha, \infty)$

6)  $a < 0, D < 0$



- F-ja je definisana  $\forall x \in R$
- F-ja ne seče x- osu ( $x_{1,2}$  su konjugovano-kompleksni brojevi)
- $y < 0$ , za  $\forall x \in R$
- F-ja ima maximum u  $T(\alpha, \beta)$
- F-ja raste za  $x \in (-\infty, \alpha)$
- F-ja opada za  $x \in (\alpha, \infty)$

### Postupak

- 1) Najpre odredimo  $a, b, c$  i nadjemo diskriminantu  $D = b^2 - 4ac$
- 2) Tražimo  $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a}$  (ako ima)
  - $D > 0, x_1 \neq x_2$
  - $D = 0, x_1 = x_2$
  - $D < 0$ , nema  $x_1, x_2$
- 3) U zavisnost od znaka broja  $a$  zaključujemo da li je parabola okrenuta otvorom nagore ili na dole, tj:

$a > 0 \rightarrow$  smeje se

$a < 0 \rightarrow$  mršti se

- 4) Parabola uvek seče y-osu u tački  $(0, c)$

5) Nadjemo teme  $T(\alpha, \beta)$   $\alpha = -\frac{b}{2a}, \beta = -\frac{D}{4a}$

$T(\alpha, \beta)$  je max ako je  $a < 0$

$T(\alpha, \beta)$  je min ako je  $a > 0$

6) Konstruišemo grafik

**Primer 1. Nacrtaj grafik funkcije**

$$y = x^2 - 6x + 5$$

(ovo je ista funkcija koju smo crtali svodjenjem na kanonski oblik i pomerili duž x i y ose, pa da vidimo koji će nam postupak biti jasniji)

1)

$$a = 1 \quad D = b^2 - 4ac = (-6)^2 - 4 \cdot 1 \cdot 5 = 36 - 20 = 16$$

$$b = -6$$

$$c = 5$$

2)

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a} = \frac{6 \pm 4}{2}$$

$$x_1 = 5$$

$$x_2 = 1$$

3)

$$a = 1 > 0 \Rightarrow \text{okrenuta otvorom na gore (smeje se)}$$

4)

y-osu seče u tački ( 0,5)

5)

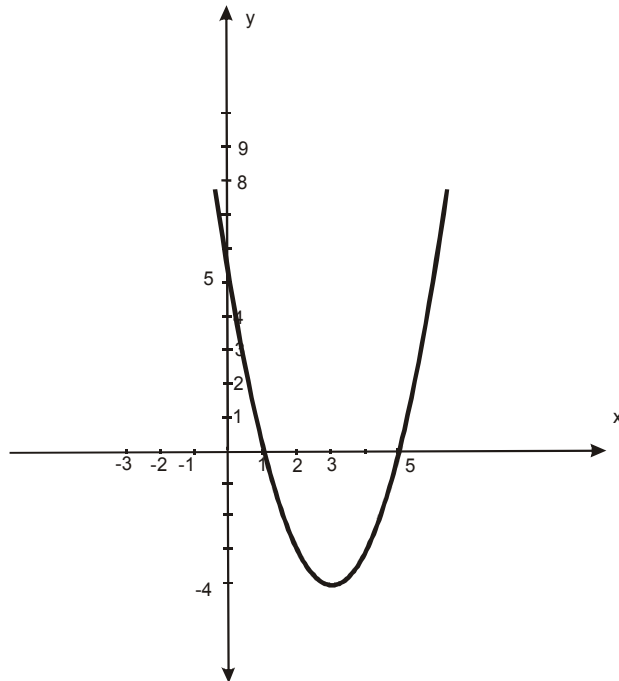
$$T(\alpha, \beta)$$

$$\alpha = -\frac{b}{2a} = -\frac{-6}{2 \cdot 1} = 3$$

$$\beta = -\frac{D}{4a} = -\frac{16}{4 \cdot 1} = -4$$

$$T(3, -4) \rightarrow \min$$

6) Grafik:



sami odlučite koji način konstrukcije grafika vam je “lakši”

**Primer 2.** Nacrtati grafik funkcije  $y = -\frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{2}x + 6$

1)

$$a = -\frac{1}{2}$$

$$b = \frac{1}{2}$$

$$c = 6$$

$$D = \left(\frac{1}{2}\right)^2 - 4\left(-\frac{1}{2}\right) \cdot 6 = \frac{1}{4} + 12 = 12\frac{1}{4} = \frac{49}{4}$$

2)

$$x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{D}}{2a} = \frac{-\frac{1}{2} \pm \frac{7}{2}}{2\left(-\frac{1}{2}\right)} = \frac{-\frac{1}{2} \pm \frac{7}{2}}{-1} \rightarrow x_1 = \frac{-\frac{1}{2} + \frac{7}{2}}{-1} = \frac{3}{-1} = -3 \rightarrow x_2 = \frac{-\frac{1}{2} - \frac{7}{2}}{-1} = \frac{-4}{-1} = 4$$

$$x_1 = -3$$

$$x_2 = 4$$

3)

$$a = -\frac{1}{2} < 0 \Rightarrow \text{okrenuta otvorom na dole (mršti se)}$$

4)

presek sa y-osom je u tački ( 0,6 )

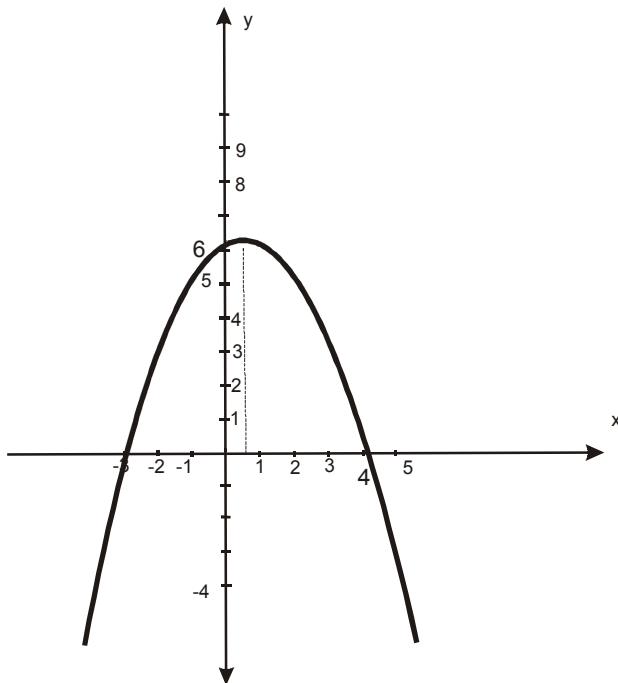
5)

$$T(\alpha, \beta)$$

$$\alpha = -\frac{b}{2a} = -\frac{\frac{1}{2}}{2\left(-\frac{1}{2}\right)} = \frac{1}{2}$$

$$\beta = -\frac{D}{4a} = -\frac{\frac{49}{4}}{4\left(-\frac{1}{2}\right)} = +\frac{49}{8} = 6\frac{1}{8}$$

$$T\left(\frac{1}{2}, 6\frac{1}{8}\right)$$





**Primer 3. Skicirati grafik funkcije:**

$$y = x^2 - 4|x| + 3$$

Rešenje:

Pošto  $|x| = \begin{cases} x, & x \geq 0 \\ -x, & x < 0 \end{cases}$ , odavde ćemo imati 2 grafika, jedna za  $x \geq 0$  i jedan za  $x < 0$ .

$$y = x^2 - 4|x| + 3$$

$$\text{za } x \geq 0 \text{ je } y = x^2 - 4x + 3$$

1)

$$a = 1, b = -4, c = 3$$

$$D = b^2 - 4ac = 16 - 12 = 4$$

2)

$$x_{1,2} = \frac{4 \pm 2}{2}$$

$$x_1 = 3$$

$$x_2 = 1$$

3)

$$a = 1 > 0 \Rightarrow \text{smeje se}$$

4)

presek sa y-osom je u (0,3)

5)

$$T(\alpha, \beta)$$

$$\alpha = -\frac{b}{2a} = \frac{-4}{2 \cdot 1} = 2$$

$$\beta = -\frac{D}{4a} = -\frac{4}{4 \cdot 1} = -1$$

$$T(2, -1)$$

za  $x < 0$  grafik  $y = x^2 - 4|x| + 3$  je

$$y = x^2 + 4x + 3$$

1)

$$a = 1, b = 4, c = 3$$

$$D = b^2 - 4ac = 16 - 12 = 4$$

2)

$$x_{1,2} = \frac{-4 \pm 2}{2}$$

$$x_1 = -1$$

$$x_2 = -3$$

3)

$a = 1 > \Rightarrow$  smeje se

4)

presek sa  $-$ osom je u 3

5)

$$T(\alpha, \beta)$$

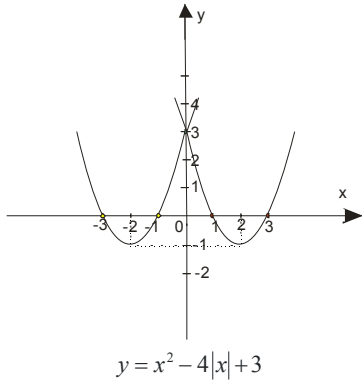
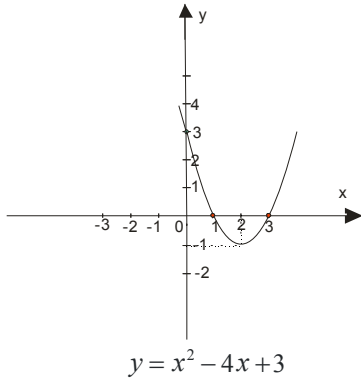
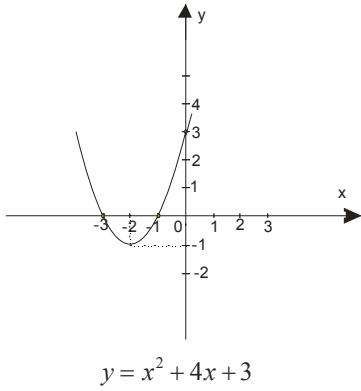
$$\alpha = -\frac{b}{2a} = \frac{-4}{2 \cdot 1} = -2$$

$$\beta = -\frac{D}{4a} = -\frac{4}{4 \cdot 1} = -1$$

$$T(-2, -1)$$

Pogledajmo sad kako izgledaju ova dva grafika posebno a kako zajedno daju grafik koji

nam treba:  $y = x^2 - 4|x| + 3$



[www.matematiranje.in.rs](http://www.matematiranje.in.rs)